Acadêmico: Anthony Muniz Prado de Oliveira

RGA: 202011722003

Quarta Lista de Exercícios

7. Reimplemente a classe Pilha<E>, usando um array para armazenar os elementos. Se necessário, aumente o array no método push. Forneça duas soluções, uma com um array E[] e outra com um array Object[]. Ambas as soluções devem compilar sem warnings. Qual você prefere e por quê?

**R: Prefiro utilizar com array do tipo Object[], pois na hora de criar um array do tipo E[] dentro da classe pilha é necessario fazer um casting de toda forma em um array criado como tipo Object[] ex:**

**E[] pilha = (E[]) new Object[tamanho];**

**Agora se eu criar o array ja como Object ex:**

**Object[] pilha = new Object[tamanho];**

**Dessa se torna mais facil e não é necessario fazer este casting.**

10. Refaça o exercício 9, transformando Entry em uma classe aninhada. Essa classe deveria ser genérica?

**R: pela classe Entry agora estar aninhada com a classe Table que já é generica, ela consegue identificar o tipo das variaveis genericas que seram passadas para Table, então não é necessario definila como um tipo generico tambem;**